

Script generated by TTT

Title: TÄubig: GAD (04.07.2013)

Date: Thu Jul 04 12:03:09 CEST 2013

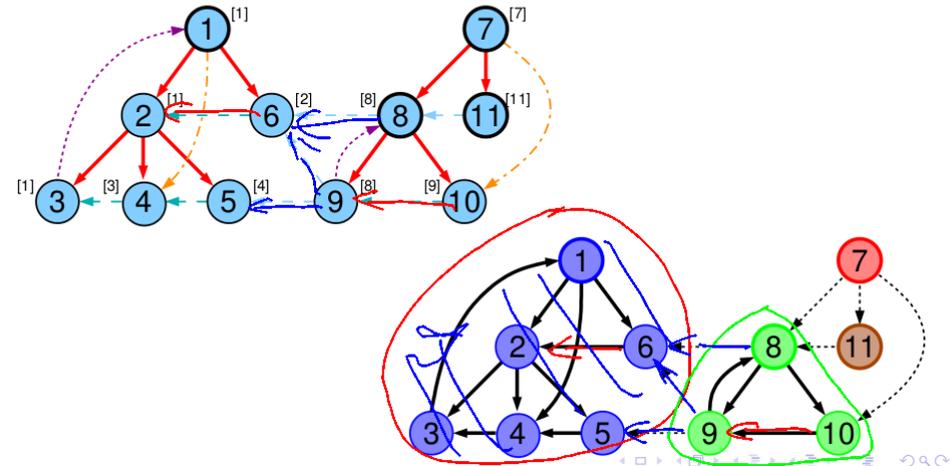
Duration: 45:38 min

Pages: 19

Starke Zhk. und DFS / Variante 1

Modifizierte DFS nach R. E. Tarjan

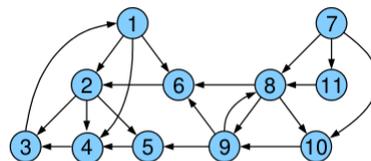
- Knoten v ist genau dann Wurzel einer starken Zusammenhangskomponente, wenn $num[v] = low[v]$



Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Idee:

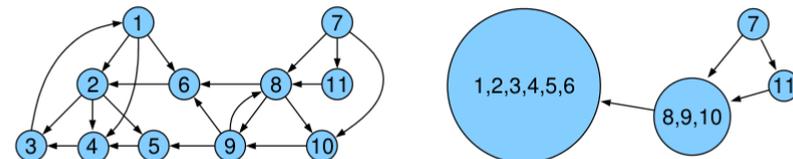
- beginne mit Graph ohne Kanten, jeder Knoten ist eigene SCC
- füge nach und nach einzelne Kanten ein
- ⇒ aktueller (current) Graph $G_c = (V, E_c)$
- Update der starken Zusammenhangskomponenten (SCCs)



Starke Zhk. und DFS / Variante 2

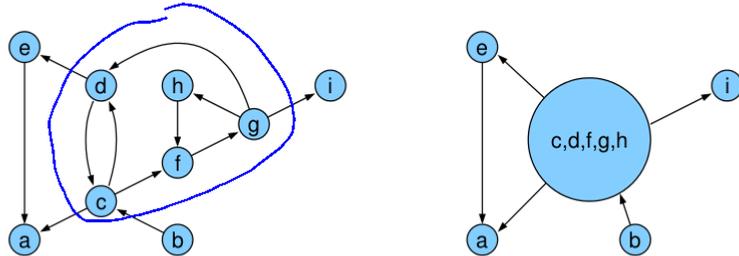
Idee:

- betrachte geschrumpften (shrunken) Graph G_c^s : Knoten entsprechen SCCs von G_c , Kante (C, D) genau dann, wenn es Knoten $u \in C$ und $v \in D$ mit $(u, v) \in E_c$ gibt
- geschrumpfter Graph G_c^s ist ein DAG
- Ziel: Aktualisierung des geschrumpften Graphen beim Einfügen



Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Geschrumpfter Graph
(Beispiel aus Mehlhorn/Sanders)



Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Update des geschrumpften Graphen nach Einfügen einer Kante:

3 Möglichkeiten:

- beide Endpunkte gehören zu derselben SCC
⇒ geschrumpfter Graph unverändert
- Kante verbindet Knoten aus zwei verschiedenen SCCs, aber schließt keinen Kreis
⇒ SCCs im geschrumpften Graph unverändert, aber eine Kante wird im geschrumpften Graph eingefügt (falls nicht schon vorhanden)
- Kante verbindet Knoten aus zwei verschiedenen SCCs und schließt einen oder mehrere Kreise
⇒ alle SCCs, die auf einem der Kreise liegen, werden zu einer einzigen SCC verschmolzen

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Prinzip:

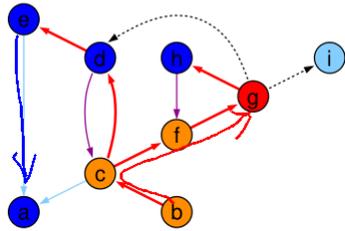
- Tiefensuche
 - V_c schon markierte (entdeckte) Knoten
 - E_c schon gefundene Kanten
- 3 Arten von SCC: unentdeckt, offen, geschlossen
- unentdeckte Knoten haben Ein- / Ausgangsgrad Null in G_c
⇒ zunächst bildet jeder Knoten eine eigene **unentdeckte** SCC, andere SCCs enthalten nur markierte Knoten
- SCCs mit mindestens einem aktiven Knoten (ohne finishNum) heißen **offen**
- SCC heißt **geschlossen**, falls sie nur fertige Knoten (mit finishNum) enthält
- Knoten in offenen / geschlossenen SCCs heißen offen / geschlossen

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

- Knoten in geschlossenen SCCs sind immer fertig (mit finishNum)
- Knoten in offenen SCCs können fertig oder noch aktiv (ohne finishNum) sein
- **Repräsentant** einer SCC: Knoten mit kleinster dfsNum

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

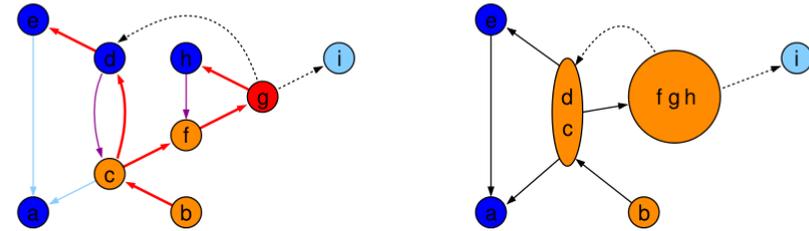
DFS-Snapshot:



- erste DFS startete bei Knoten a , zweite bei b
- aktueller Knoten ist g , auf dem Rekursionsstack liegen b, c, f, g
- (g, d) und (g, i) wurden noch nicht exploriert
- (d, c) und (h, f) sind Rückwärtskanten
- (c, a) und (e, a) sind Querkanten
- (b, c) , (c, d) , (d, e) , (c, f) , (f, g) und (g, h) sind Baumkanten

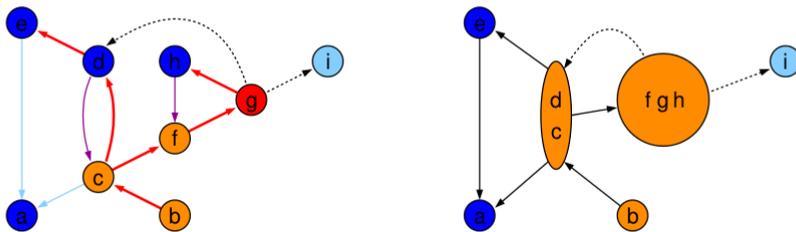
Starke Zhk. und DFS / Variante 2

DFS-Snapshot mit geschrumpftem Graph:



- unentdeckt: $\{i\}$ offen: $\{b\}, \{c, d\}, \{f, g, h\}$ geschlossen: $\{a\}, \{e\}$
- offene SCCs bilden Pfad im geschrumpften Graph
- aktueller Knoten gehört zur letzten SCC
- offene Knoten wurden in Reihenfolge b, c, d, f, g, h erreicht und werden von den Repräsentanten b, c und f genau in die offenen SCCs partitioniert

Starke Zhk. und DFS / Variante 2



Beobachtungen (Invarianten für G_c):

- 1 Pfade aus **geschlossenen** SCCs führen immer zu **geschlossenen** SCCs
- 2 Pfad zum aktuellen Knoten enthält die **Repräsentanten** aller **offenen** SCCs
offene Komponenten bilden **Pfad** im geschrumpften Graph
- 3 Knoten der offenen SCCs in Reihenfolge der DFS-Nummern werden durch Repräsentanten in die offenen SCCs **partitioniert**

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Geschlossene SCCs von G_c sind auch SCCs in G :

- Sei v geschlossener Knoten und S / S_c seine SCC in G / G_c .
- zu zeigen: $S = S_c$
- G_c ist Subgraph von G , also $S_c \subseteq S$
- somit zu zeigen: $S \subseteq S_c$
- Sei w ein Knoten in S .
- ⇒ \exists Kreis C durch v und w .
- Invariante 1: alle Knoten von C sind geschlossen und somit erledigt (alle ausgehenden Kanten exploriert)
- C ist in G_c enthalten, also $w \in S_c$
- damit gilt $S \subseteq S_c$, also $S = S_c$

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Vorgehen:

- Invarianten 2 und 3 helfen bei Verwaltung der offenen SCCs
- Knoten in offenen SCCs auf Stack **oNodes** (in Reihenfolge steigender dfsNum)
- Repräsentanten der offenen SCCs auf Stack **oReps**
- zu Beginn Invarianten gültig (alles leer)
- vor Markierung einer neuen Wurzel sind alle markierten Knoten erledigt, also keine offenen SCCs, beide Stacks leer
dann: neue offene SCC für neue Wurzel s , s kommt auf beide Stacks

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Geschlossene SCCs von G_c sind auch SCCs in G :

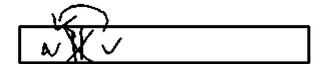
- Sei v geschlossener Knoten und S / S_c seine SCC in G / G_c .
 - zu zeigen: $S = S_c$
 - G_c ist Subgraph von G , also $S_c \subseteq S$
 - somit zu zeigen: $S \subseteq S_c$
 - Sei w ein Knoten in S .
- $\Rightarrow \exists$ Kreis C durch v und w .
- Invariante 1: alle Knoten von C sind geschlossen und somit erledigt (alle ausgehenden Kanten exploriert)
 - C ist in G_c enthalten, also $w \in S_c$
 - damit gilt $S \subseteq S_c$, also $S = S_c$

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Geschlossene SCCs von G_c sind auch SCCs in G :

- Sei v geschlossener Knoten und S / S_c seine SCC in G / G_c .
 - zu zeigen: $S = S_c$
 - G_c ist Subgraph von G , also $S_c \subseteq S$
 - somit zu zeigen: $S \subseteq S_c$
 - Sei w ein Knoten in S .
- $\Rightarrow \exists$ Kreis C durch v und w .
- Invariante 1: alle Knoten von C sind geschlossen und somit erledigt (alle ausgehenden Kanten exploriert)
 - C ist in G_c enthalten, also $w \in S_c$
 - damit gilt $S \subseteq S_c$, also $S = S_c$

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Prinzip: betrachte Kante $e = (v, w)$ 

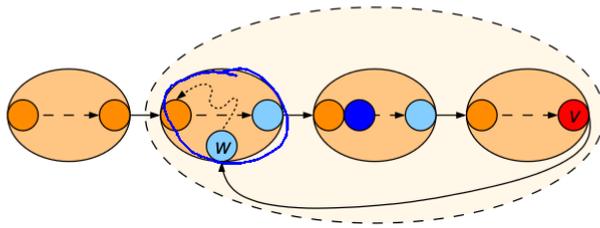
- Kante zu unbekanntem Knoten w (Baumkante):
neue eigene offene SCC für w (w kommt auf **oNodes** und **oReps**)
- Kante zu Knoten w in geschlossener SCC (Nicht-Baumkante):
von w gibt es keinen Weg zu v , sonst wäre die SCC von w noch nicht geschlossen (geschlossene SCCs sind bereits komplett), also SCCs unverändert
- Kante zu Knoten w in offener SCC (Nicht-Baumkante):
falls v und w in unterschiedlichen SCCs liegen, müssen diese mit allen SCCs dazwischen zu einer einzigen SCC verschmolzen werden (durch Löschen der Repräsentanten)

Wenn Knoten keine ausgehenden Kanten mehr hat:

- Knoten fertig ✓
- wenn Knoten Repräsentant seiner SCC ist, dann SCC schließen ✓

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Vereinigung offener SCCs im Kreisfall:



- offene SCC entsprechen Ovalen, Knoten sortiert nach dfsNum
 - alle Repräsentanten offener SCCs liegen auf Baumpfad zum aktuellen Knoten v in SCC S_k
 - Nicht-Baumkante (v, w) endet an Knoten w in offener SCC S_i mit Repräsentant r_i
 - Pfad von w nach r_i muss existieren (innerhalb SCC S_i)
- ⇒ Kante (v, w) vereinigt S_i, \dots, S_k

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

- `init()` {
 component = new int[n];
 oReps = < >;
 oNodes = < >;
 dfsCount = 1;
 }
- `root(Node w) / traverseTreeEdge(Node v, Node w)` {
 oReps.push(w); // Repräsentant einer neuen ZHK
 oNodes.push(w); // neuer offener Knoten
 dfsNum[w] = dfsCount;
 dfsCount++;
 }

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

- `traverseNonTreeEdge(Node v, Node w)` {
 if ($w \in \text{oNodes}$) // verschmelze SCCs ✓
 while (dfsNum[w] < dfsNum[oReps.top()])
 oReps.pop();
 } ✓
- `backtrack(Node u, Node v)` {
 if ($v == \text{oReps.top()}$) { // v Repräsentant?
 oReps.pop(); // ja: entferne v
 do { // und offene Knoten bis v
 w = oNodes.pop();
 component[w] = v;
 } while ($w != v$);
 }

Starke Zhk. und DFS / Variante 2

Zeit: $O(n + m)$

Begründung:

- `init, root`: $O(1)$
- `traverseTreeEdge`: $(n - 1) \times O(1)$
- `backtrack, traverseNonTreeEdge`:
da jeder Knoten höchstens einmal in oReps und oNodes landet,
insgesamt $O(n + m)$
- `DFS-Gerüst`: $O(n + m)$
- `gesamt`: $O(n + m)$