

Script generated by TTT

Title: TÄubig: GAD (13.06.2013)

Date: Thu Jun 13 12:16:23 CEST 2013

Duration: 29:25 min

Pages: 9

Laufzeiten des Binären Heaps

- $\text{min}()$: $O(1)$
- $\text{insert}(e)$: $O(\log n)$
- $\text{deleteMin}()$: $O(\log n)$
- $\text{build}(e_0, \dots, e_{n-1})$: $O(n)$
- $M.\text{merge}(Q)$: $\Theta(n)$

Adressen bzw. Feldindizes in array-basierten Binärheaps können nicht als Handles verwendet werden, da die Elemente bei den Operationen verschoben werden

⇒ ungeeignet als adressierbare PQs (kein remove bzw. decreaseKey)

HeapSort

Verbesserung von SelectionSort:

- erst $\text{build}(e_0, \dots, e_{n-1})$: $O(n)$
- dann $n \times \text{deleteMin}()$:
vertausche in jeder Runde erstes und letztes Heap-Element, dekrementiere Heap-Größe und führe $\text{siftDown}(0)$ durch: $O(n \log n)$

⇒ sortiertes Array entsteht von hinten, ansteigende Sortierung kann mit Max-Heap erzeugt werden

- in-place, aber nicht stabil
- Gesamtlaufzeit: $O(n \log n)$

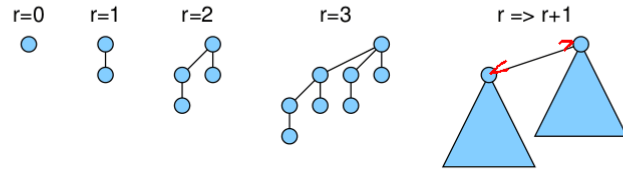
Übersicht

- 7 Priority Queues
 - Allgemeines
 - Heaps
 - Binomial Heaps

Binomial-Bäume

Binomial Heaps bestehen aus **Binomial-Bäumen**

- Form-Invariante:



- Heap-Invariante:

$$\text{prio}(\text{Vater}) \leq \text{prio}(\text{Kind})$$

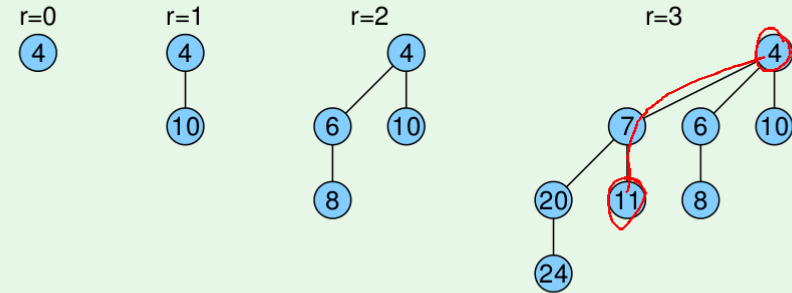
Elemente der Priority Queue werden in Heap Items gespeichert, die eine feste Adresse im Speicher haben und damit als Handles dienen können (im Gegensatz zu array-basierten Binärheaps)



Binomial-Bäume

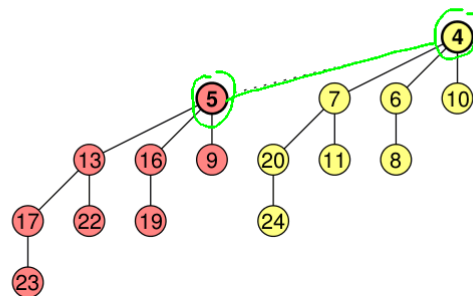
Beispiel

Korrekte Binomial-Bäume:

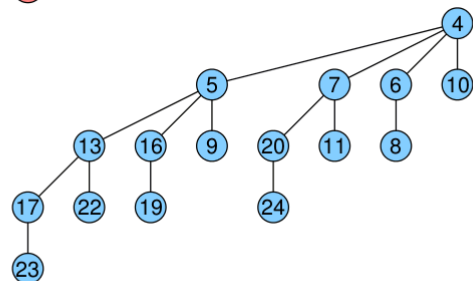


Binomial-Baum: Merge

Wurzel mit größerem Wert wird neues Kind der Wurzel mit kleinerem Wert! (Heap-Bedingung)

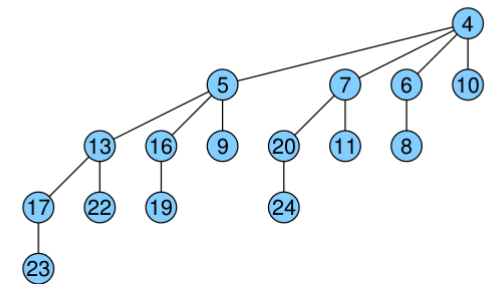


aus zwei B_{r-1} wird ein B_r

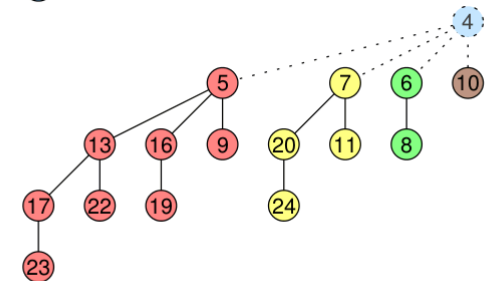


Binomial-Baum: Löschen der Wurzel (deleteMin)

aus einem B_r



werden B_{r-1}, \dots, B_0



Binomial-Baum: Knotenanzahl

B_r hat auf Level $k \in \{0, \dots, r\}$ genau $\binom{r}{k}$ Knoten

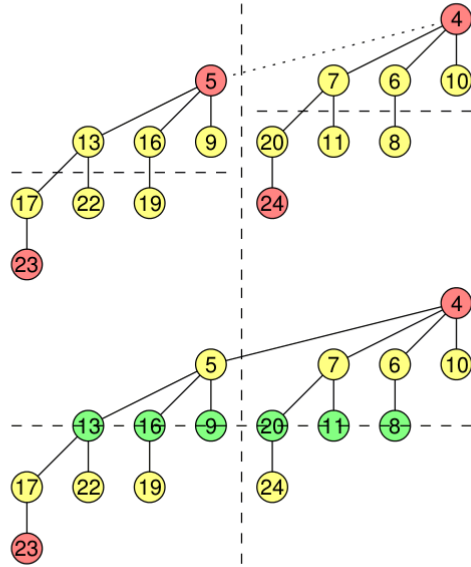
Warum?

Bei Bau des B_r aus 2 B_{r-1} gilt:

$$\binom{r}{k} = \binom{r-1}{k-1} + \binom{r-1}{k}$$

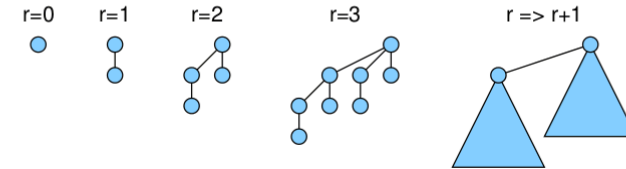
Insgesamt: B_r hat 2^r Knoten

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$



Binomial-Bäume

Eigenschaften von Binomial-Bäumen:



Binomial-Baum vom Rang r

- hat Höhe r (gemessen in Kanten)
- hat maximalen Grad r (Wurzel)
- hat auf Level $\ell \in \{0, \dots, r\}$ genau $\binom{r}{\ell}$ Knoten
- hat $\sum_{\ell=0}^r \binom{r}{\ell} = 2^r$ Knoten
- zerfällt bei Entfernen der Wurzel in r Binomial-Bäume von Rang 0 bis $r-1$