

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Binäre Wurzelbäume

- Ein **Binärbaum** ist ein Wurzelbaum, in dem jeder Knoten höchstens 2 unmittelbare Nachfolger hat.
- Ein **vollständiger** Binärbaum ist ein Binärbaum, in dem jeder innere Knoten genau zwei unmittelbare Nachfolger hat und alle Blätter denselben Abstand zur Wurzel haben.

Satz: Ein binärer Wurzelbaum der Höhe k hat höchstens $2^k - 1$ Knoten und höchstens 2^{k-1} Blätter. Der vollständige Baum der Höhe k hat genau $2^k - 1$ Knoten und 2^{k-1} Blätter.

27

Script generated by TTT

Title:

E
s
p
a
r
z
a
:

D
i
s
k
r
e
t
e

S
t
r
u
k
t
u
r
e
n

(
1

6

.

0

1

.

2

0

1

4

)

Date:

T
h
u

J
a
n

1
6

1
0

:

1

7

:

4

9

C

E

T

2

0

1

4

Duration:

8
8
:
5
5

m
i
n

Pages:

3
2

Kapitel IV – Graphen; Bäume

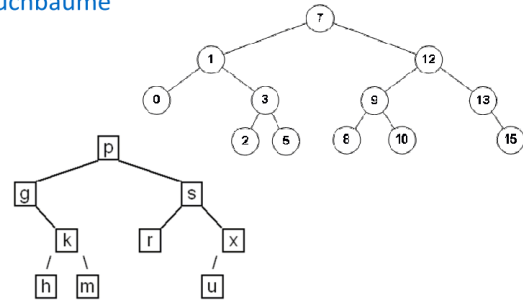
- Suchbäume
 - Ein Suchbaum ist ein Binärbaum mit den folgenden drei Eigenschaften:
 - Die Knotenmenge ist linear geordnet.
 - Die Kinder eines inneren Knoten sind beschriftet mit: linkes Kind, rechtes Kind.
 - Für alle inneren Knoten v gilt:
 - Für alle Knoten u im linken Unterbaum von v gilt: $u < v$
 - Für alle Knoten u im rechten Unterbaum von v gilt: $u > v$

28

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Bäume

Suchbäume



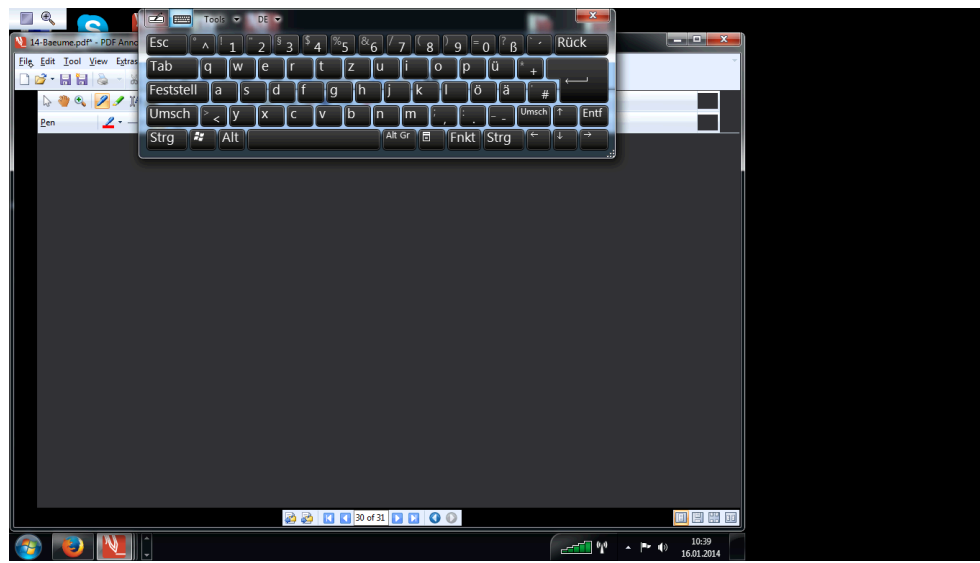
29

Kapitel IV – Graphen; Bäume

Suchbäume

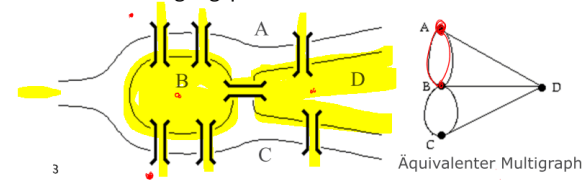
- Ein **Suchbaum** ist ein Binärbaum mit den folgenden drei Eigenschaften:
 - Die Knotenmenge ist linear geordnet.
 - Die Kinder eines inneren Knoten sind beschriftet mit: linkes Kind, rechtes Kind.
 - Für alle inneren Knoten v gilt:
 - Für alle Knoten u im linken Unterbaum von v gilt: $u < v$
 - Für alle Knoten u im rechten Unterbaum von v gilt: $u > v$

28



Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Das Königsberger Brückenproblem (Leonhard Euler (1707-1783))
 - Können wir so durch die Stadt laufen, dass wir jede Brücke genau einmal überqueren und wieder an den Ausgangspunkt zurückkehren?



Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

• Euler-Touren

Definition: Eine **Euler-Tour** in einem Graphen ist ein Weg, der jede Kante **genau einmal** enthält, und dessen Anfangs- und Endknoten identisch sind.

Ein Graph, der eine Euler-Tour hat, heißt **eulersch**.

4

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

• Euler-Touren

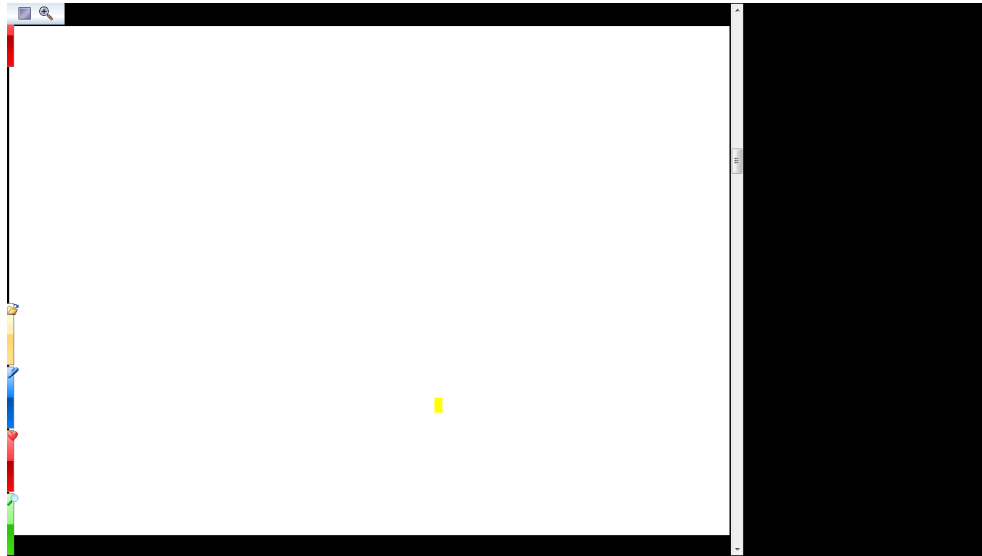
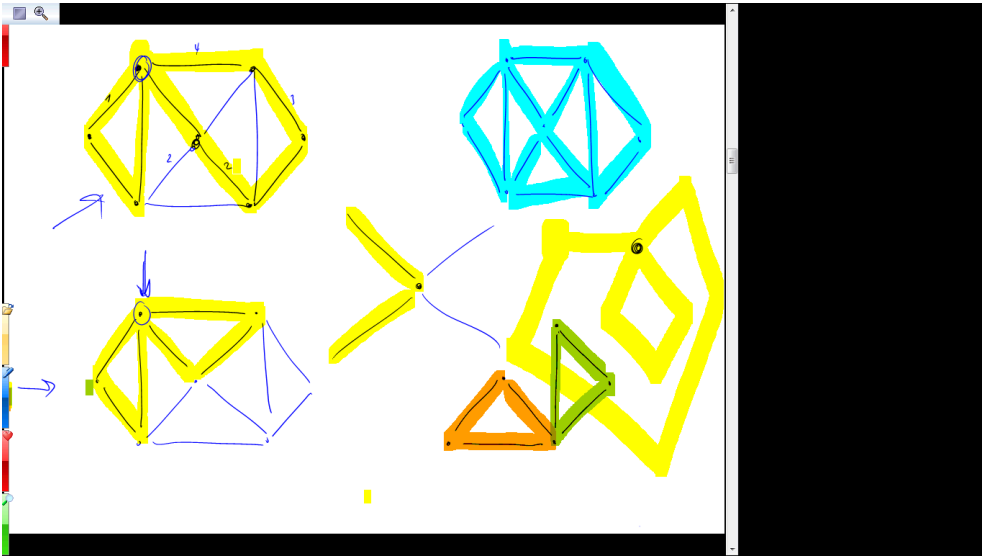
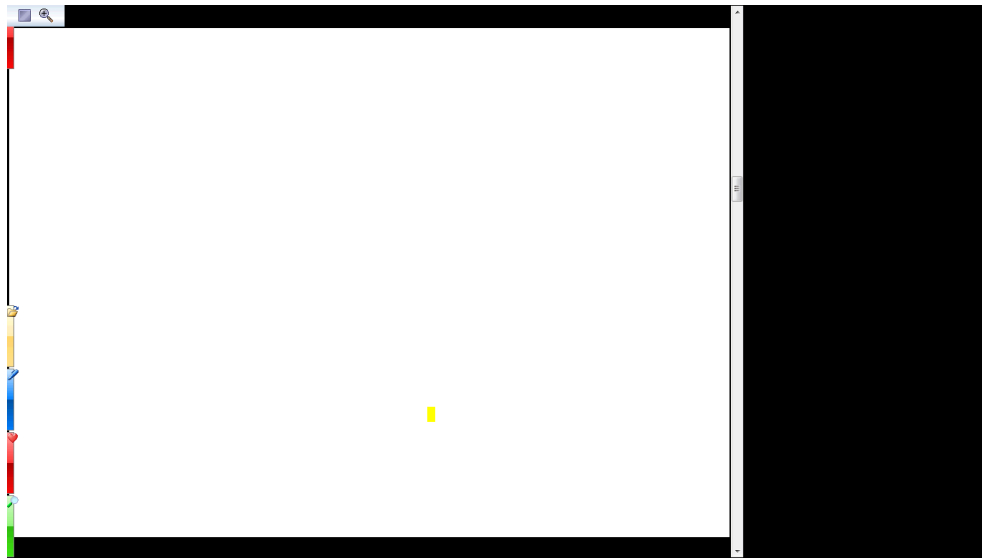
Satz (Euler): Ein zusammenhängender Graph besitzt genau dann eine Euler-Tour, wenn alle Knoten des Graphen **geraden Grad** haben.

Beweis: (\Rightarrow): Man geht in jeden Knoten genauso oft hinein wie man aus ihm hinausgeht.

(\Leftarrow): **Annahme:** Zusammenhängender Graph $G = (V, E)$, alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis durch Induktion über $|E|$.

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München



Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

Satz (Euler): Ein zusammenhängender Graph besitzt genau dann eine Euler-Tour, wenn alle Knoten des Graphen **geraden Grad** haben.

Beweis: (\Rightarrow): Man geht in jeden Knoten genauso oft hinein wie man aus ihm hinausgeht.

(\Leftarrow): **Annahme:** Zusammenhängender Graph $G = (V, E)$, alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis durch Induktion über $|E|$.

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

Basis: $|E| = 0$. Dann $|V| = \{v\}$ und der Weg (v) ist eine Euler-Tour.

Schritt: $|E| > 0$. Ausgehend von einem beliebigen Knoten v , wähle einen maximalen Weg W von v , der jede Kante höchstens einmal besucht. W endet wieder in v (sonst gibt es wegen des geraden Grads immer eine unbesuchte Kante, mit der der Weg verlängert werden kann).

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

Entferne aus G alle Kanten aus W . Die Knoten des entstehenden Graphen G' haben immer noch geraden Grad (man geht in jeden Knoten genauso oft hinein, wie man aus ihm hinausgeht).

Aus der Induktionsannahme folgt: jede Zusammenhangskomponente von G' hat eine Euler-Tour.

Wir bilden eine Euler-Tour von G wie folgt: wenn W zum ersten Mal eine Komponente von G' besucht, dann fügen wir W eine Euler-Tour der Komponente hinzu.

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

$W = (a, b, e, f, a)$

Komponenten von G' :

$G'_1 = (\{a\}, \emptyset)$

$G'_2 = (\{b, c, d, e, f\}, E_2)$

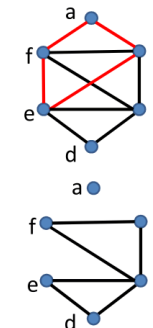
Euler-Touren von G'_1 und G'_2 :

(a)

(b, c, d, e, c, f, b)

Euler-Tour von G :

(a, b, c, d, e, c, f, b, e, f, a)



Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Definition: Ein **Hamilton-Kreis** in einem Graphen ist ein Kreis, der alle Knoten **genau einmal** enthält.

Ein Graph heißt **hamiltonsch**, wenn er einen Hamilton-Kreis enthält.

9

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

$W = (a, b, e, f, a)$

Komponenten von G' :

$G'_1 = (\{a\}, \emptyset)$

$G'_2 = (\{b, c, d, e, f\}, E_2)$

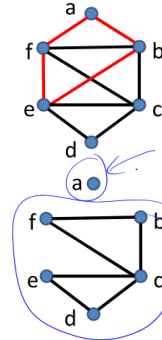
Euler-Touren von G'_1 und G'_2 :

(a)

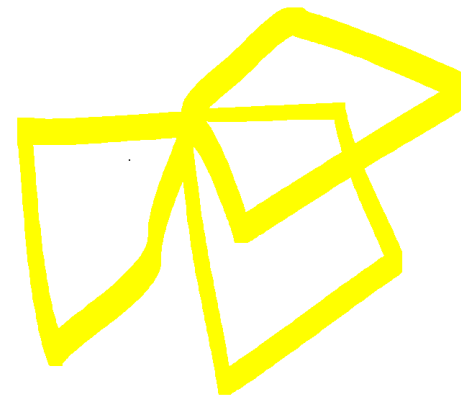
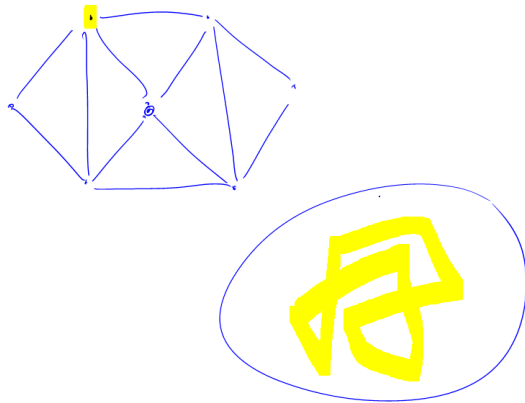
(b, c, d, e, c, f, b)

Euler-Tour von G :

$(a, b, c, d, e, c, f, b, e, f, a)$



8



Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Definition: Ein **Hamilton-Kreis** in einem Graphen ist ein Kreis, der alle Knoten **genau einmal** enthält.

Ein Graph heißt **hamiltonsch**, wenn er einen Hamilton-Kreis enthält.

9

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Euler-Touren

Definition: Eine **Euler-Tour** in einem Graphen ist ein Weg, der jede Kante **genau einmal** enthält, und dessen Anfangs- und Endknoten identisch sind.

Ein Graph, der eine Euler-Tour hat, heißt **eulersch**.

4

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Das Problem des **Rösselsprungs** auf dem Schachbrett:

- Hierbei handelt es sich um das Problem, mit einem Springer alle Felder eines Schachbretts genau einmal zu erreichen und wieder zum Ausgangsfeld zurückzukehren.

13

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Das Problem des **Rösselsprungs** auf dem Schachbrett:

- Hierbei handelt es sich um das Problem, mit einem Springer alle Felder eines Schachbretts genau einmal zu erreichen und wieder zum Ausgangsfeld zurückzukehren.

13

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Das Problem des Rösselsprungs auf dem Schachbrett – eine von Euler gefundene Lösung.

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 58 | 43 | 60 | 37 | 52 | 41 | 62 | 35 |
| 49 | 46 | 57 | 42 | 61 | 36 | 53 | 40 |
| 44 | 59 | 48 | 51 | 38 | 55 | 34 | 63 |
| 47 | 50 | 45 | 56 | 33 | 64 | 39 | 54 |
| 22 | 7 | 32 | 1 | 24 | 13 | 18 | 15 |
| 31 | 2 | 23 | 6 | 19 | 16 | 27 | 12 |
| 8 | 21 | 4 | 49 | 10 | 25 | 14 | 17 |
| 3 | 30 | 9 | 20 | 5 | 28 | 11 | 26 |

15

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamilton-Kreise

Die Aufgabe, einen Hamilton-Kreis zu finden, ist wesentlich schwerer als eine Euler-Tour zu finden; es ist ein **NP-vollständiges** Problem.

Das systematisches Ausprobieren aller Möglichkeiten ist für eine große Anzahl von Knoten nicht möglich, da es $O(n!)$ Möglichkeiten gibt.

16

Kapitel IV – Graphen; Eigenschaften

- Hamiltonsche Graphen

Wir geben eine **hinreichende** Bedingung für die Existenz eines Hamilton-Kreises an.

Satz (Kriterium von Ore): Sei G ein zusammenhängender Graph mit n Knoten (keine Mehrfachkanten). Ist die Summe des Grades je zweier **nicht-adjazenter** Knoten mindestens n , so enthält G einen Hamilton-Kreis.

17

